**DB**

Utenti

CREATE TABLE Utente (

Nome VARCHAR (20) **NOT NULL**,

Cognome VARCHAR(20) **NOT NULL**,

Nickname VARCHAR(20) **PRIMARY KEY**,

Email VARCHAR(30) **NOT NULL UNIQUE,**

Password VARCHAR(20) **NOT NULL** */\*aggiunta vincolo caratteri>8\*/,*

Amministratore BIT

);

ALTER TABLE Utente

ADD CONSTRAINTS **ValidazioneSintassiEMail** CHECK( email LIKE '%@%.\_\_\_' OR email LIKE '%@%.\_\_' );

Parola

CREATE TABLE Parola (

id\_parola NUMERIC AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

parola VARCHAR

);

Partita

CREATE TABLE Partita (

id\_partita NUMERIC AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

num\_giocatori NUMERIC,

);

Partecipazione Partita

CREATE TABLE PartecipazionePartita (

nickname VARCHAR(20) REFERENCES Utente (nickname),

id\_partita NUMERIC REFERENCES Partita (id\_partita),

PRIMARY KEY (nickname, id\_partita)

);

Sexzone

CREATE TABLE Sessione (

id\_partita NUMERIC REFERENCES Partita (id\_partita),

num\_sessione NUMERIC NOT NULL,

PRIMARY KEY (id\_partita, num\_sessione)

);

Parole Giocate

CREATE TABLE ParoleGiocate (

id\_parola NUMERIC REFERENCES Parola (id\_parola),

nickname VARCHAR(20) REFERENCES Utente (nickname),

validità BIT,

id\_partita NUMERIC,

num\_sessione NUMERIC NOT NULL,

FOREIGN KEY (id\_partita, num\_sessione)

REFERENCES Sessione (id\_partita,num\_sessione)

);

GrigliaDiGioco

CREATE TABLE GrigliaDiGioco (

lettera VARCHAR(2) PRIMARY KEY,

occorrenze INT,

);

RichiestaSignificato

CREATE TABLE RichiesteSignificato(

id\_parola NUMERIC REFERENCES Parola (id\_parola),

id\_partita NUMERIC REFERENCES Partita (id\_partita),

occorrenzaSpiegazione NUMERIC,

PRIMARY KEY (id\_parola, id\_partita)

);